

Um design pattern (ou padrão de projeto - na tradução mais comum para o português) é um padrão – uma maneira de alcançar um objetivo – que utiliza classes e métodos em uma linguagem orientada a objetos. Os desenvolvedores freqüentemente começam a pensar em projetos após terem aprendido uma linguagem de programação e terem programado por um tempo. Talvez você perceba que o código de outra pessoa parece mais simples e funciona melhor do que o seu, e então se pergunte como esta pessoa atingiu tal simplicidade. Os padrões de projeto estão um nível acima do código e tipicamente mostram como alcançar um objetivo, usando de uma a dez classes. Algumas pessoas descobriram como programar de modo eficaz em linguagens orientadas a objeto. Se você deseja tornar-se um programador eficiente, deve estudar padrões.

Este curso irá lhe apresentar uma excelente introdução sobre diversos padrões que poderão ser utilizados nas mais variadas soluções de projetos orientados a objeto. Para ilustrar um padrão, este curso irá implementá-lo utilizando a linguagem Java, versão 5.

Nível: Básico para Intermediário

Público alvo: Programadores e estudantes de linguagens orientadas a objeto. Ex.: Java, C#, C++, Ruby, Delphi, etc.

Pré-requisitos:

- 1 Obrigatórios:
 - 1.1 Experiência na programação em linguagens estruturadas e/ou orientadas a objeto. Ex.: C, Pascal, C++, C#, Java, Ruby, Smalltalk, etc;
 - 1.2 Conhecimentos básicos de orientação a objetos. Ex: abstração, encapsulamento, visibilidade, classes, objetos, interfaces, polimorfismo, componentes, etc;
 - 1.3 Conhecimentos básicos de UML (Unified Modeling Language): diagramas de classes, de seqüência, de estado, de atividades, etc;
- 2 Desejáveis:
 - 2.1 Conhecimento em UML;
 - 2.2 Conhecimento de linguagem de programação Java 5;

Número de vagas: 30

Local: Palmas-TO;

Sala localizada na Pousada dos Girassóis (<http://www.pousadadosgirassois.com.br>)

Duração: 9 horas (divididas em 3 aulas de 3 horas)

Dias/Horários: 7, 8 e 9 de agosto das 19:00 às 22:00. (intervalo de 15 minutos para coffee-break).

Instrutor: Paulo Jerônimo (<http://www.paulojeronimo.com>) é consultor e instrutor da Argo Navis (<http://www.argonavis.com.br>) em Brasília-DF. Palestrante em eventos de nacionais de grande porte como FISL, JustJava, M4J, Café Brasil, Kwarup, Abaporu, entre outros, possui vasta experiência acumulada no desenvolvimento de projetos nacionais de grandes empresas além de várias horas de trabalho como consultor/instrutor em Java, XML e tecnologias abertas.

Realização: Argo Navis (<http://www.argonavis.com.br>)

Material/Serviços oferecidos:

1. Sala climatizada com acomodações para 20 ou para 30 pessoas;
2. Coffee-break no intervalo (15 minutos) após 1h e 30min de aula;
3. Pasta organizadora contendo:
 1. Apostila impressa (versão resumida, somente com os padrões abordados no curso);
 2. Caneta;
 3. CD contendo:
 1. Apostila em PDF. Versão preliminar disponível em:
<http://www.argonavis.com.br/cursos/java/j930/tutorial/index.html>
 2. Exemplos diversos (código-fonte);
 3. Material de referência disponibilizado gratuitamente na Internet: artigos, livros gratuitos, códigos-fonte, etc;
4. Certificado de participação

Material de Referência (não incluído no curso):

1. Livro: *Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software*
 1. [ISBN: 0201633612](#)
2. Livro: Padrões de Projeto em Java
 1. [ISBN: 8536304111](#)
3. Livro: Thinking in Patterns with Java
 1. Download gratuito: <http://www.mindview.net/Books/TIPatterns/>

Forma de condução do curso:

Este curso será apresentado pelo instrutor através da projeção de slides e explicação de exemplos didáticos. Não haverá laboratório (computadores) para que os alunos possam testar o funcionamento dos exemplos durante a aula.

Investimento:

1. O valor do investimento por aluno dependerá da quantidade de alunos inscritos e obedecerá a tabela a seguir:

Quantidade de alunos inscritos	Investimento por aluno
De 21 a 30 alunos	R\$ 145,00 (Cento e quarenta e cinco reais)
De 16 a 20 alunos	R\$ 150,00 (Cento e cinquenta reais)
De 10 a 15 alunos	R\$ 199,00 (Cento e noventa e nove reais)

Procedimento de inscrição:

1 Parte I (de 31/Jul/06 até 02/Ago/06) - SINAL:

1.1 Efetuar depósito em dinheiro (ou transferência bancária ou DOC) de R\$ 50,00 (a título de sinal) até o dia 02/Ago/06 em uma das contas correntes abaixo informadas, em nome de Paulo Jerônimo Neves Ribeiro, CPF 664.388.701-10:

1.1.1 Banco Itaú, agência 1584, conta corrente 08328-9;

1.1.2 Banco do Brasil, agência 1507-5, conta corrente 39838-1;

1.2 Enviar e-mail para pj@argonavis.com.br informando o nome completo, o CPF e os telefones e e-mails de contato. Solicitar a inscrição e anexar o comprovante do depósito efetuado. Se o interessado só puder garantir sua participação mediante um preço específico (estabelecido na tabela acima) indicar sua condição neste e-mail;

1.3 Aguardar e-mail com a confirmação de sua inscrição (enviado em até 6 horas após a recepção do e-mail comprovando o depósito);

1.4 Serão aceitas novas inscrições mesmo excedendo a quantidade máxima de vagas disponíveis (30). Somente após a confirmação (abaixo) serão devolvidas as inscrições para os alunos que se inscreverem por último e que não puderem participar devido ao término das vagas disponíveis; Ou seja, a ordem de inscrição é importante e será disponibilizada conforme descrito abaixo;

2 Parte II (dia 03/Ago/06) – CONFIRMAÇÃO:

2.1 Até às 10:30h do dia 03/Ago/06, será divulgado a lista dos alunos inscritos e o preço final do curso conforme a tabela acima informada;

2.2 Caso o aluno inscrito durante a parte I não deseje participar do curso em função de seu preço final, este deverá manifestar seu desejo de cancelamento da inscrição até às 16:00 deste dia (por e-mail ou pelos telefones 61-3397-3813, 61-9229-2775), caso contrário, o valor de R\$ 50,00 não será devolvido e será utilizado para custear despesas do curso;

2.3 Todos os alunos inscritos na parte I que não cancelarem sua inscrição até às 16:00 estarão automaticamente inscritos e receberão um e-mail com a lista confirmando seus nomes até às 17:00. Será necessário então, que o aluno efetue o depósito referente ao valor final do curso (divulgado em 2.1) e envie e-mail anexando o comprovante de depósito até às 12:00 do dia 04/Ago/06;

Condições e Garantias:

1. Os alunos que se inscreverem na parte I e não demonstrarem seu desejo de cancelar a inscrição até o dia 03/Ago/06 até as 15:00 não terão direito a devolução do sinal pago no valor de R\$ 50,00.
2. Só será considerado inscrito, o aluno que comprovar o pagamento de todo o curso até às 12:00 do dia 04/Ago/06; Caso o pagamento total do curso e a confirmação da inscrição não sejam efetuadas pelo aluno até o horário, o aluno não será considerado inscrito e não terá direito a devolução do dinheiro pago a título de sinal;
3. O curso será cancelado pela Argo Navis caso não atinja a quantidade mínima de alunos inscritos para a formação da turma (10);
4. Caso o curso precise ser cancelado pela Argo Navis por qualquer motivo, o valor pago pelo aluno será devolvido;

Apoio:

1. [Evoluti Tecnologia e Serviços](#) (pela contratação de um treinamento no mesmo período que viabilizará a ida do instrutor p/ Palmas)
2. [JavaTins](#) (JUG do Tocantins) (pela divulgação)
3. [Informáticos Tocantins](#) (lista de discussão) (pela divulgação)