

A large, 3D-rendered number '12' in a light green color with a slight shadow, serving as a background for the text.

**Model  
View  
Controller**

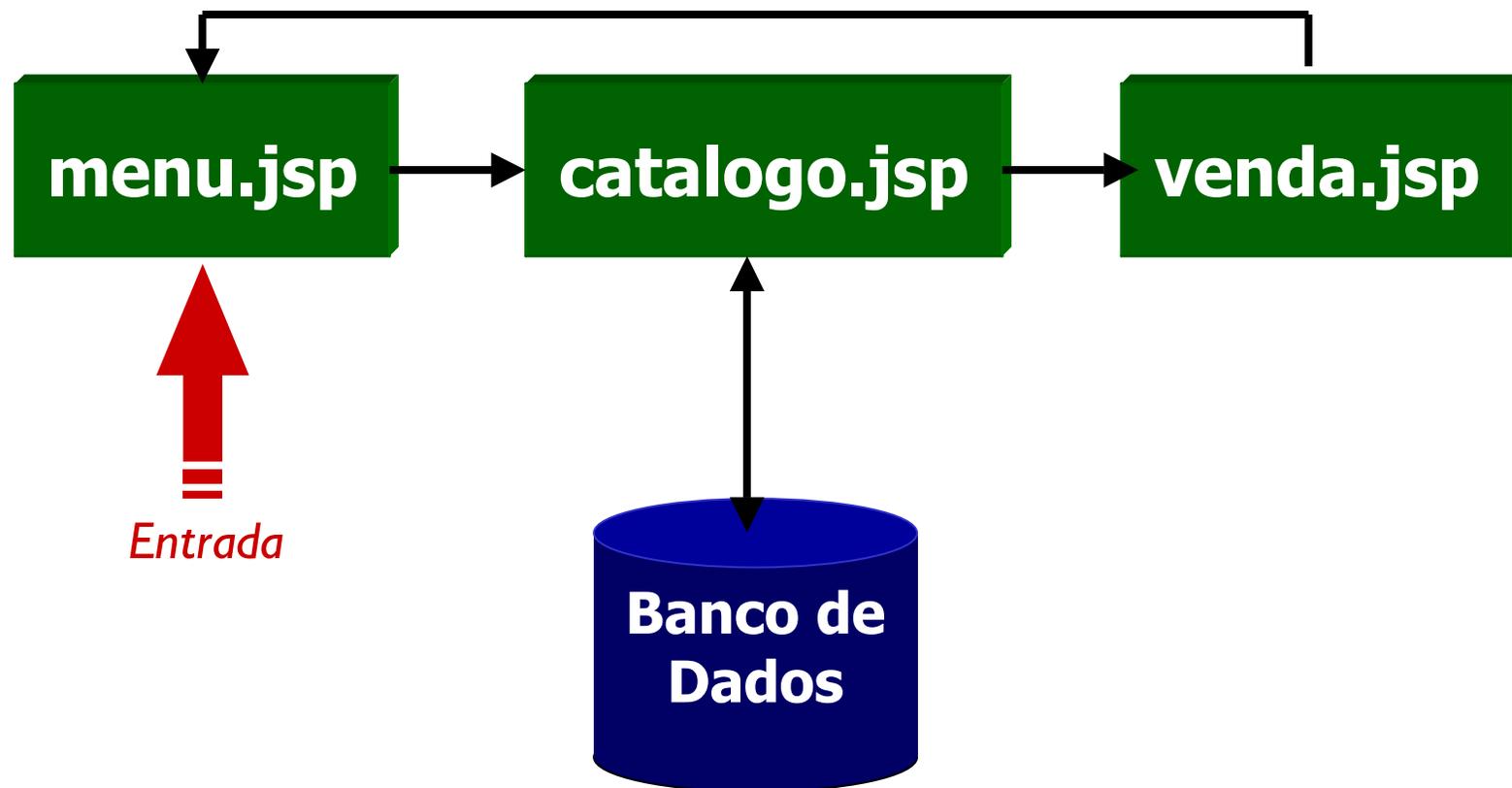
# Design de aplicações JSP

- **Design centrado em páginas**
  - *Aplicação JSP consiste de seqüência de páginas (com ou sem beans de dados) que contém código ou links para chamar outras páginas*
- **Design centrado em servlet (FrontController\* ou MVC)**
  - *Aplicação JSP consiste de páginas, beans e servlets que controlam todo o fluxo de informações e navegação*
  - *Este modelo favorece uma melhor organização em camadas da aplicação, facilitando a manutenção e promovendo o reuso de componentes.*
  - *Um único servlet pode servir de fachada*
  - *Permite ampla utilização de J2EE design patterns*

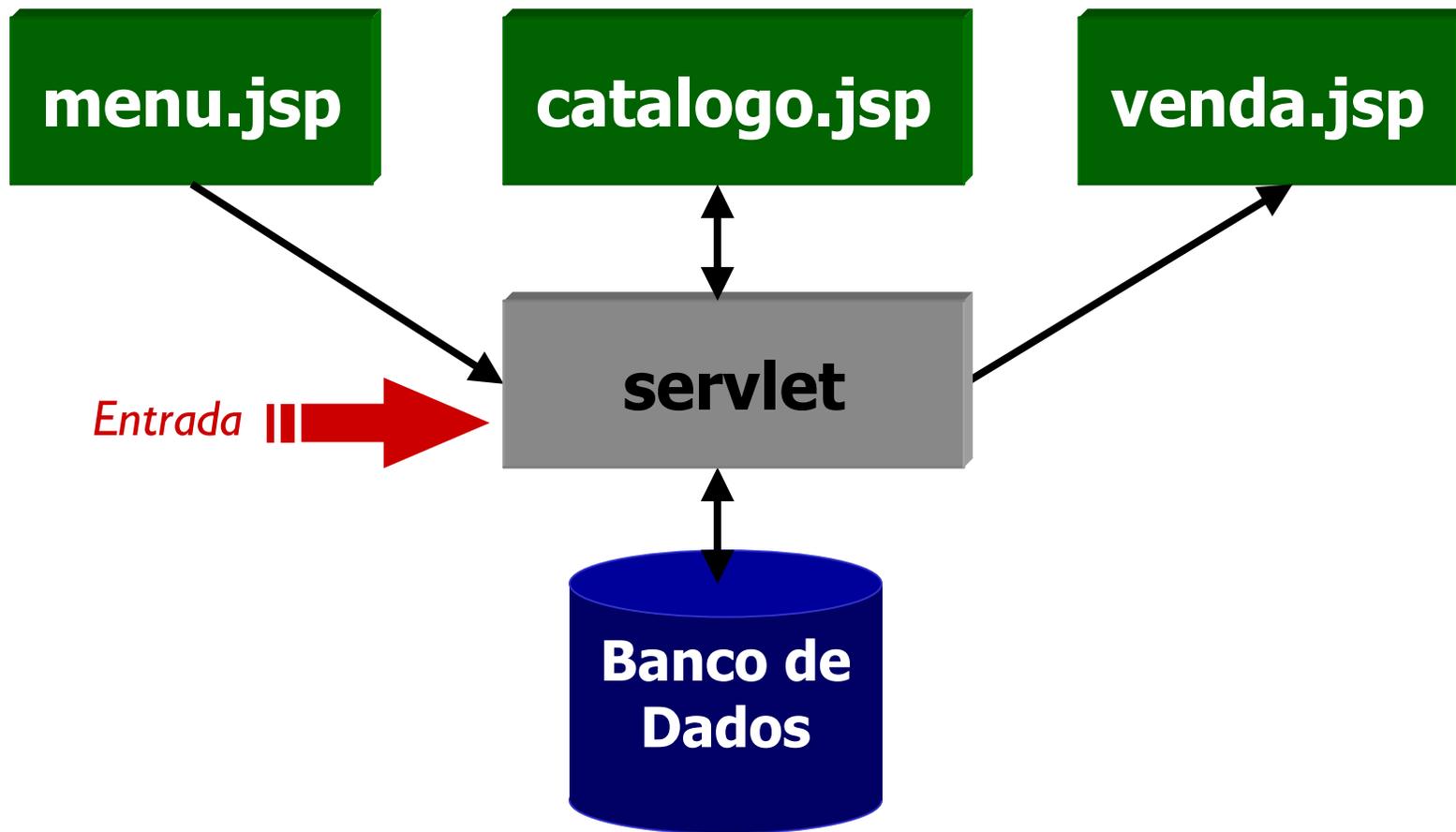
---

\* *FrontController é um J2EE design pattern. Vários outros design patterns serão identificados durante esta seção. Para mais informações, veja Sun Blueprints [7]*

# Layout centrado em páginas (JSP Model 1)

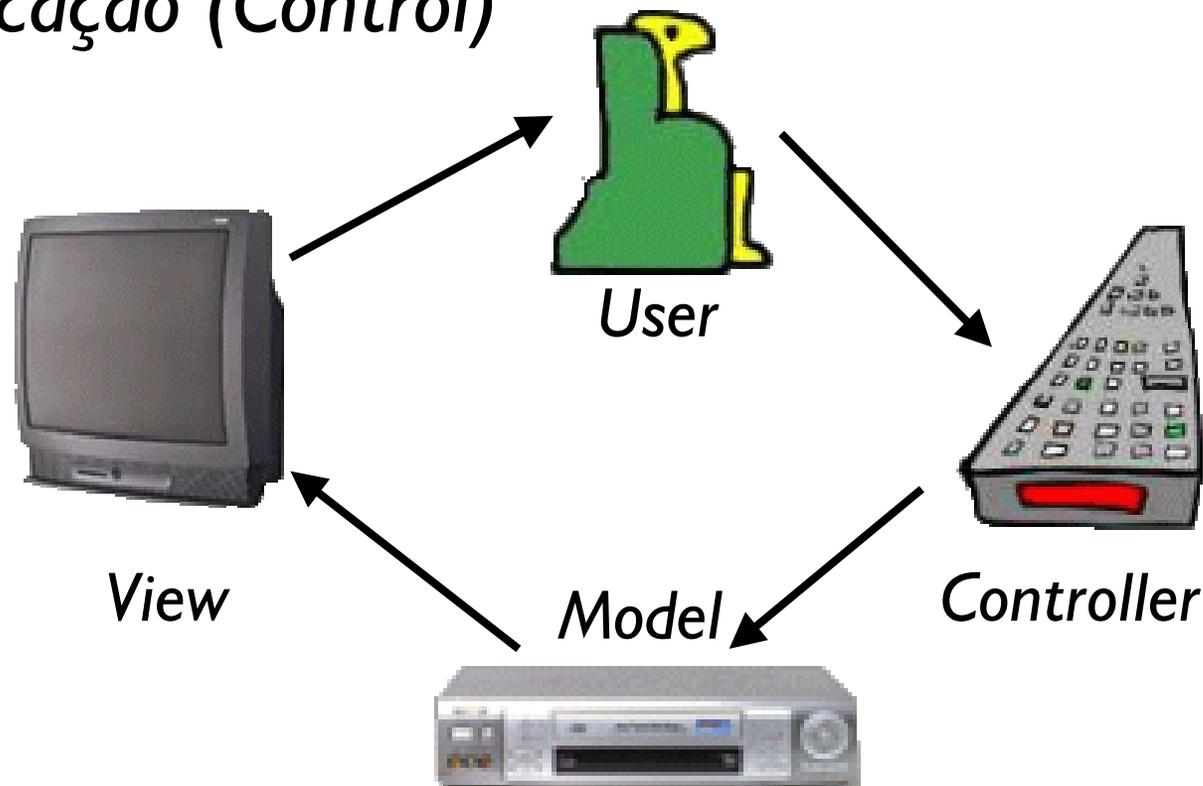


# Layout centrado em servlet (JSP Model 2)



# O que é MVC

- Padrão de arquitetura: **M**odel **V**iew **C**ontroller
- Técnica para separar dados ou lógica de negócios (Model) da interface do usuário (View) e do fluxo da aplicação (Control)



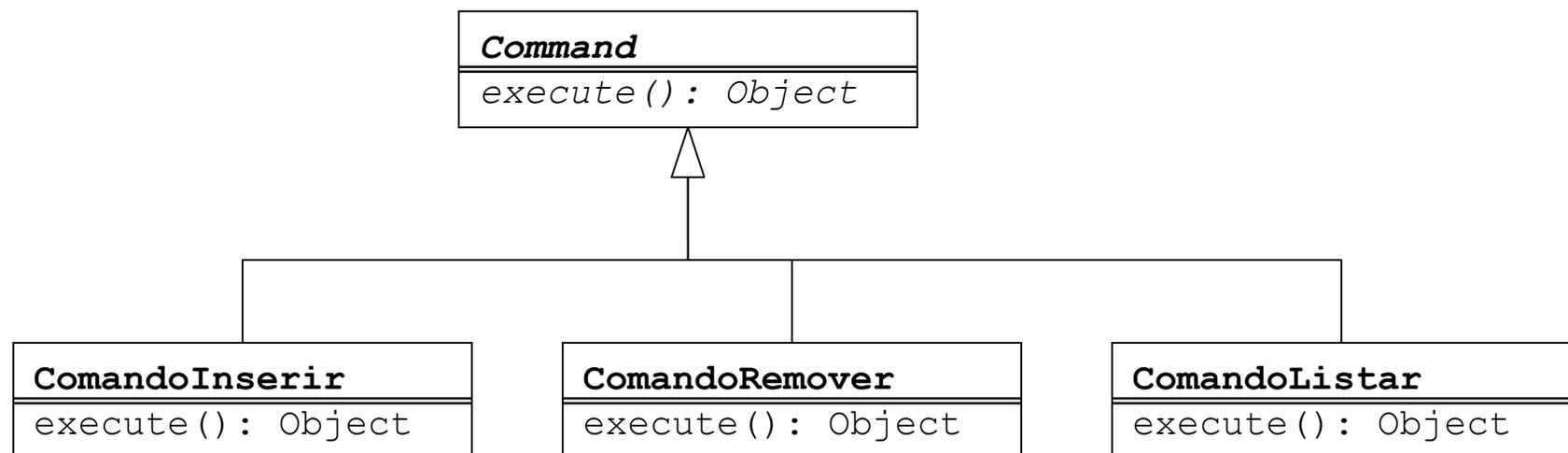
Fonte: <http://www.computer-programmer.org/articles/struts/>

# Como implementar?

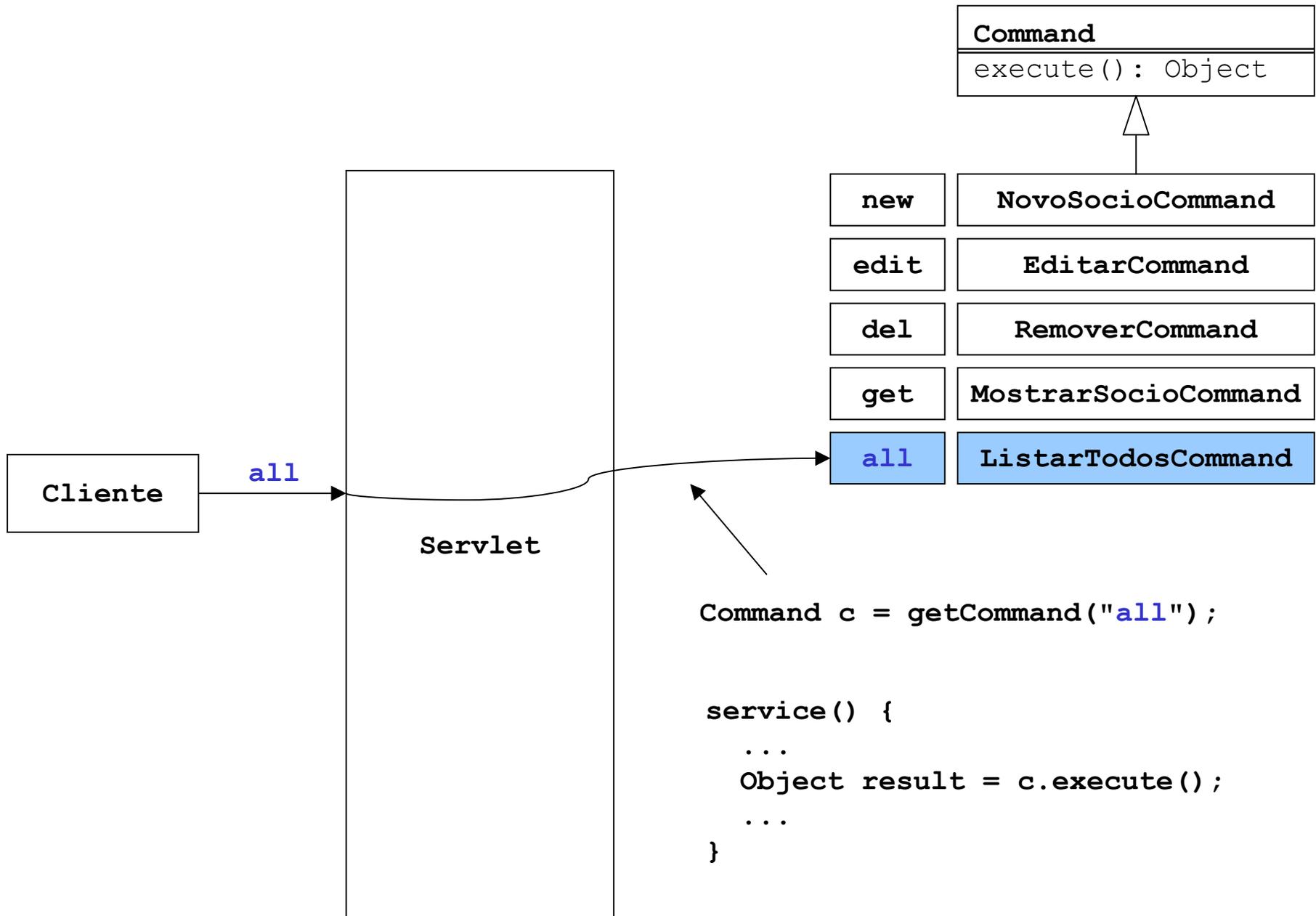
- *Há várias estratégias*
- *Todas procuram isolar*
  - *As operações de controle de requisições em servlets e classes ajudantes,*
  - *Operações de geração de páginas em JSP e JavaBeans, e*
  - *Lógica das aplicações em classes que não usam os pacotes `javax.servlet`*
- *Uma estratégia consiste em se ter um único controlador (FrontController pattern) que delega requisições a diferentes objetos que implementam comandos que o sistema executa (Command pattern)*

# Command Pattern

- É um **padrão de projeto clássico** catalogado no livro "Design Patterns" de Gamma et al (GoF = Gang of Four)
  - Para que serve: "Encapsular uma requisição como um objeto, permitindo que clientes parametrizem diferentes requisições, filas ou requisições de log, e suportar operações reversíveis." [GoF]
- Consiste em usar polimorfismo para construir objetos que encapsulam um comando e oferecer um único método **execute()** com a implementação do comando a ser executado



# Command Pattern



# Command em Java

```
public interface Command {  
    public Object execute(Object arg);  
}
```

```
public class Server {  
    private Database db = ...;  
    private HashMap cmds = new HashMap();  
  
    public Server() {  
        initCommands();  
    }  
  
    private void initCommands() {  
        cmds.put("new", new NewCommand(db));  
        cmds.put("del",  
                new DeleteCommand(db));  
        ...  
    }  
  
    public void service(String cmd,  
                       Object data) {  
        ...  
        Command c = (Command) cmds.get(cmd);  
        ...  
        Object result = c.execute(data);  
        ...  
    }  
}
```

```
public interface NewCommand implements Command {  
  
    public NewCommand(Database db) {  
        this.db = db;  
    }  
  
    public Object execute(Object arg) {  
        Data d = (Data) arg;  
        int id = d.getArg(0);  
        String nome = d.getArg(1);  
        db.insert(new Member(id, nome));  
    }  
}
```

```
public class DeleteCommand implements Command {  
  
    public DeleteCommand(Database db) {  
        this.db = db;  
    }  
  
    public Object execute(Object arg) {  
        Data d = (Data) arg;  
        int id = d.getArg(0);  
        db.delete(id);  
    }  
}
```

# FrontController com Command Pattern

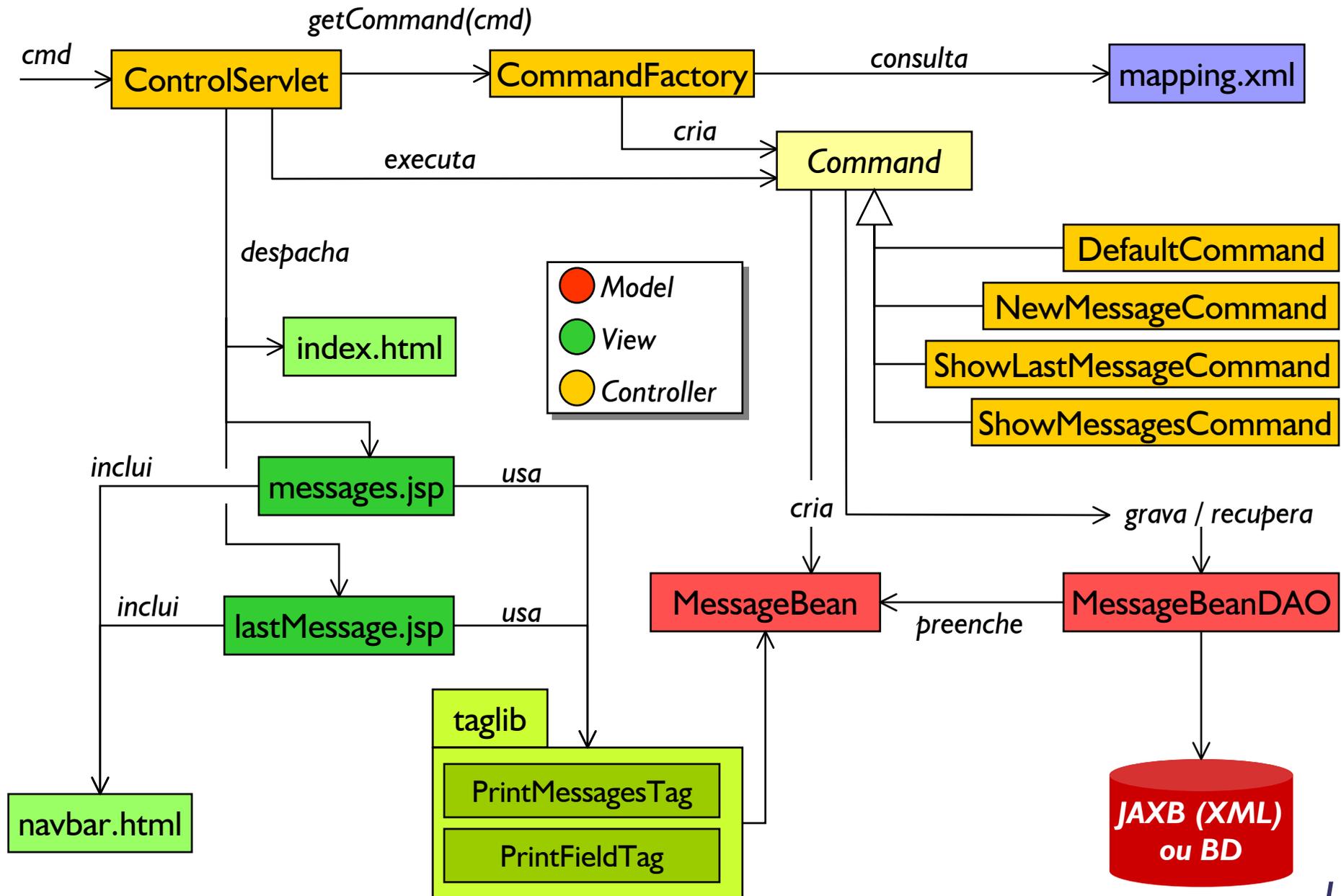
- Os comandos são instanciados e guardados em uma base de dados na memória (*HashMap*, por exemplo)
  - Pode-se criar uma classe específica para ser fábrica de comandos
- O cliente que usa o comando (o servlet), recebe na requisição o nome do comando, consulta-o no *HashMap*, obtém a instância do objeto e chama seu método *execute()*
  - O cliente desconhece a classe concreta do comando. Sabe apenas a sua interface (que usa para fazer o cast ao obtê-lo do *HashMap*)
- No *HashMap*

```
Comando c = new ComandoInserir();
comandosMap.put("inserir", c);
```
- No servlet:

```
String cmd = request.getParameter("cmd");
Comando c = (Comando)comandosMap.get(cmd);
c.execute();
```

# Exemplo de implementação

cap | 2/mvc/hellojsp\_2



# Mapeamentos de comandos ou ações

- No exemplo `hellojsp_2`, o **mapeamento** está armazenado em um arquivo XML (`webinf/mapping.xml`)

```
<command-mapping> (...)  
  <command>  
    <name>default</name>  
    <class>hello.jsp.DefaultCommand</class>  
    <success-url>/index.html</success-url>  
    <failure-url>/index.html</failure-url>  
  </command>  
  <command>  
    <name>newMessage</name>  
    <class>hello.jsp.NewMessageCommand</class>  
    <success-url>/lastMessage.jsp</success-url>  
    <failure-url>/index.html</failure-url>  
  </command>  
  <command>  
    <name>showAllMessages</name>  
    <class>hello.jsp.ShowMessagesCommand</class>  
    <success-url>/messages.jsp</success-url>  
    <failure-url>/index.html</failure-url>  
  </command>  
</command-mapping>
```

# Comandos ou ações (Service to Worker)

- Comandos implementam a interface **Command** e seu método `Object execute(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response, MessageBeanDAO dao);`
- Criados por **CommandFactory** na inicialização e executados por `ControlServlet` que os obtém via **getCommand(nome)**
- Retornam página de sucesso ou falha (veja `mapping.xml`)
- Exemplo: `ShowMessagesCommand`:

```
public class ShowMessagesCommand implements Command {  
  
    public Object execute(...) throws CommandException {  
        try {  
            MessageBean[] beanArray = dao.retrieveAll();  
            request.setAttribute("messages", beanArray);  
            return successUrl;  
        } catch (PersistenceException e) {  
            throw new CommandException(e);  
        }  
    }  
}
```

# Data Access Objects (DAO)

- *Isolam a camada de persistência*
  - *Implementamos persistência JAXB, mas outra pode ser utilizada (SGBDR) sem precisar mexer nos comandos.*
- *Interface da DAO:*

```
public interface MessageBeanDAO {  
    public Object getLocator();  
  
    public void persist(MessageBean messageBean)  
        throws PersistenceException;  
  
    public MessageBean retrieve(int key)  
        throws PersistenceException;  
  
    public MessageBean[] retrieveAll()  
        throws PersistenceException;  
  
    public MessageBean retrieveLast()  
        throws PersistenceException;  
}
```

# Controlador (FrontController)

- Na nossa aplicação, o controlador é um **servlet** que recebe os nomes de comandos, executa os objetos que os implementam e repassam o controle para a página JSP ou HTML retornada.

```
public void service( ..., ... ) ... {
    Command command = null;
    String commandName = request.getParameter("cmd");

    if (commandName == null) {
        command = commands.getCommand("default");
    } else {
        command = commands.getCommand(commandName);
    }

    Object result = command.execute(request, response, dao);
    if (result instanceof String) {
        RequestDispatcher dispatcher =
            request.getRequestDispatcher((String)result);
        dispatcher.forward(request, response);
    }
    ...
}
```

*Método de CommandFactory*

*Execução do comando retorna uma URI*

*Repassa a requisição para página retornada*

# ValueBean ViewHelper (Model)

- *Este bean é gerado em tempo de compilação a partir de um DTD (usando ferramentas do JAXB)*

```
public class MessageBean
    extends MarshallableRootElement
    implements RootElement {

    private String _Time;
    private String _Host;
    private String _Message;

    public String getTime() {...}
    public void setTime(String _Time) {...}

    public String getHost() {...}
    public void setHost(String _Host) {...}

    public String getMessage() {...}
    public void setMessage(String _Message) {...}

    ...
}
```

*interfaces JAXB permitem que este bean seja gravado em XML (implementa métodos marshal() e unmarshal() do JAXB)*



# Página JSP (View) com custom tags

## ■ Página messages.jsp (mostra várias mensagens)

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.0 Transitional//EN">
<%@ taglib uri="/hellotags" prefix="hello" %>
<html>
<head><title>Show All Messages</title></head>
<body>
<jsp:include page="navbar.html" />
<h1>Messages sent so far</h1>
<table border="1">
<tr><th>Time Sent</th><th>Host</th><th>Message</th></tr>

<hello:printMessages array="messages">
  <tr>
    <td><hello:printField property="time" /></td>
    <td><hello:printField property="host" /></td>
    <td><hello:printField property="message" /></td>
  </tr>
</hello:printMessages>

</table>
</body>
</html>
```

# Para executar o exemplos

- 1. Mude para `exemplos/cap12/mvc/hellojsp_2`
- 2. Configure `build.properties`, depois rode
  - > `ant DEPLOY`
- 3. Inicie o servidor (Tomcat ou JBoss)
- 4. Rode os testes do Cactus
  - > `ant RUN-TESTS`
- 5. Rode a aplicação, acessando a URI
  - `http://localhost:porta/hellojsp/`
- 6. Digite mensagens e veja resultados. Arquivos são gerados em `/tmp/mensagens` (ou `c:\tmp\mensagens`)

- *1. Coloque para funcionar o exemplo e analise suas classes*
- *2. Implemente a aplicação de mensagens que você criou nos capítulos anteriores em MVC*
  - *Crie um servlet controlador para interceptar todas as requisições*
  - *Crie páginas JSP que leiam os beans e que enviem comandos desejados através de um parâmetro cmd*
  - *Crie uma interface Comando e os comandos ComandoListar e ComandoAdicionar. Coloque-os em um HashMap inicializada no init() do servlet*
  - *Implemente o service que obtenha o parâmetro cmd, localize o comando desejado e o execute.*

*helder@acm.org*

***argonavis.com.br***