

3

Ambiente de Desenvolvimento Java usando Ant



Como gerenciar projetos com o Ant

- Crie um diretório para armazenar seu projeto. Guarde na sua raiz o seu **build.xml**
 - Use um arquivo **build.properties** para definir propriedades exclusivas do seu projeto (assim você consegue reutilizar o mesmo **build.xml** em outros projetos). Importe-o com
`<property file="build.properties" />`
- Dentro desse diretório, crie alguns subdiretórios
 - **src/** Para armazenar o código-fonte
 - **lib/** Opcional. Para guardar os JARs de APIs usadas
 - **doc/** Opcional. Para guardar a documentação gerada
 - **etc/** Opcional. Para arquivos de configuração se houver
 - **web/** Em projetos Web, para raiz de documentos do site
- O seu Ant script deve ainda criar durante a execução
 - **build/** Ou **classes/**. Onde estará o código compilado
 - **dist/** Ou **jars/** ou **release/**. Onde estarão JARs criados

Alvos básicos do build.xml

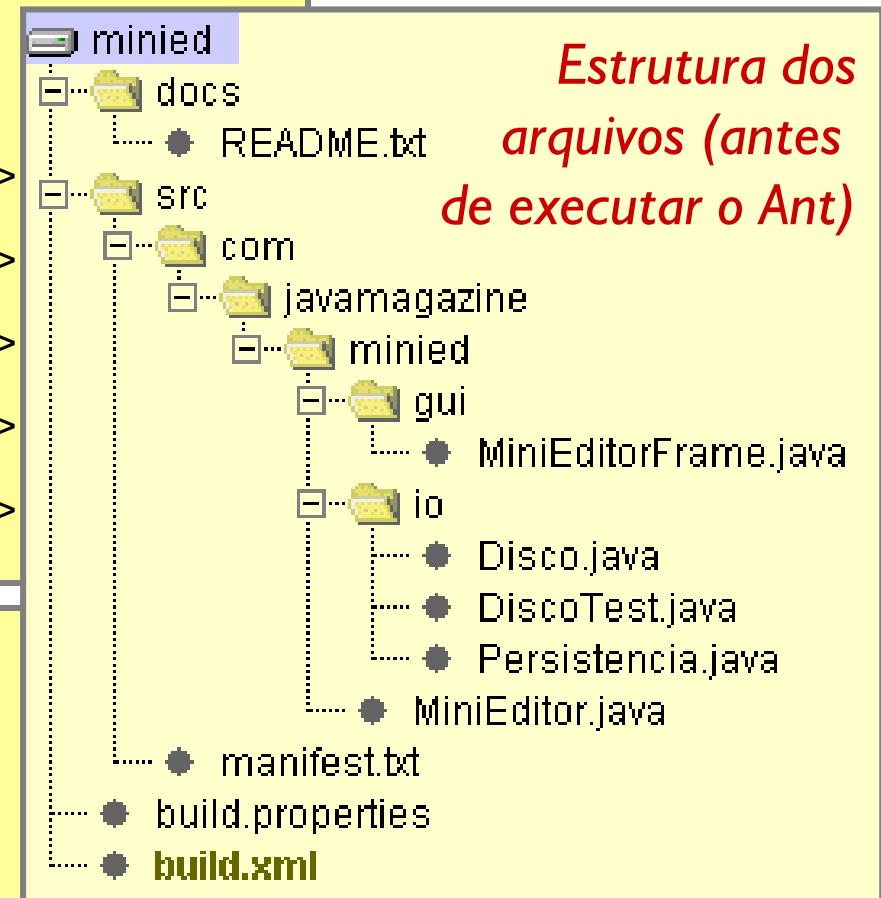
- Você também deve *padronizar os nomes dos alvos* dos seus build.xml. Alguns alvos típicos são
 - *init* Para criar diretórios, inicializar o ambiente, etc.
 - *clean* Para fazer a faxina, remover diretórios gerados, etc.
 - *compile* Para compilar
 - *build* Para construir a aplicação, integrar, criar JARs
 - *run* Para executar um cliente da aplicação
 - *test* Para executar os testes da aplicação
 - *deploy* Para implantar componentes Web e EJB
- Você pode usar outros nomes, mas mantenha um padrão
- Também pode criar uma nomenclatura que destaque alvos principais, usando maiúsculas. Ex:
 - *CLEAN*, chamando *clean-isto*, *clean-aquilo*, *undeploy*, etc.
 - *BUILD*, que chama *build-depend*, *build-client*, *build-server*

Exemplo de projeto

```
<project default="compile" name="Minied">
    <property file="build.properties"/>
    <target name="init">
        <mkdir dir="${build.dir}"/>
        <mkdir dir="${dist.dir}"/>
    </target>
    <target name="clean"> ... </target>
    <target name="compile"
        depends="init"> ... </target>
    <target name="build"
        depends="compile">...</target>
    <target name="javadoc"
        depends="build"> ... </target>
    <target name="run"
        depends="build"> ... </target>
</project>
```

```
# Nome da aplicação
app.name=minied
# Nomes dos diretórios
src.dir=src
docs.dir=docs
build.dir=classes
dist.dir=jars
# Nome da classe executável
app.main.class=com.javamagazine.minied.MiniEditor
root.package=com
```

build.xml



Estrutura dos arquivos (antes de executar o Ant)

build.properties

Buildfile: aplicação gráfica executável

```
<project default="compile" name="MiniEd">

    <property file="build.properties"/>

    <target name="compile" depends="init">
        <javac destdir="classes" srcdir="src">
            <classpath>
                <pathelement location="classes"/>
            </classpath>
        </javac>
    </target>

    <target name="build" depends="compile">
        <jar destfile="release/${app.name}.jar">
            <manifest>
                <attribute name="Main-class" value="${app.main.class}" />
            </manifest>
            <fileset dir="classes"/>
        </jar>
    </target>

    <target name="run" depends="build">
        <java jar="release/${app.name}.jar" fork="true" />
    </target>

</project>
```

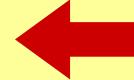
Nome da aplicação - este nome será usado para criar o JAR
app.name=minied
Nome da classe executável
app.main.class=com.javamagazine.minied.MiniEditor

Definindo o JAR com
atributo Main-class para
torná-lo executável



Buildfile: aplicação RMI-IIOP

```
<project name="Aplicação RMI" default="compile">
    <target name="compile" depends="init"> <!-- Vários <target> omitidos -->
        <javac destdir="classes" srcdir="src" >
            <classpath refid="app.path" />
        </javac>
    </target>
    <target name="buildrmi" depends="compile">
        <rmic idl="true" iiop="true" base="classes">
            <include name="**/rmiop/**Impl.class" />
            <include name="**/portable/**Impl.class" />
        </rmic>
    </target>
    <target name="runserver" depends="buildrmi">
        <java classname="hello.rmiop.HelloServer" fork="true">
            <jvmarg value="-Djava.rmi.server.codebase=${codebase}"/>
            <jvmarg value="-Djava.security.policy=${lib.dir}/rmi.policy"/>
            <jvmarg value="-Djava.naming.factory.initial=..."/>
            <jvmarg value="-Djava.naming.provider.url=iiop://${host}:1900"/>
            <classpath refid="app.path" />
        </java>
    </target>
    <target name="orbd">
        <exec executable="${java.home}\bin\orbd">
            <arg line="-ORBInitialPort 1900 -ORBInitialHost ${host}" />
        </exec>
    </target>
</project>
```



Buildfile: aplicação Web

```
<project default="deploy" name="Aplicação Web">                                build.xml

    <property file="build.properties" /> <!-- init e clean omitidos -->

    <target name="compile" depends="init">
        <javac srcdir="src" destdir="classes">
            <classpath path="${servlet.jar}" />
        </javac>
    </target>

    <target name="war" depends="compile">
        <war warfile="release/${context}.war" webxml="etc/web.xml">
            <fileset dir="web" />
            <classes dir="classes" />
        </war>
    </target>

    <target name="deploy" depends="war">
        <copy todir="${deploy.dir}">
            <fileset dir="release">
                <include name="*.war" />
            </fileset>
        </copy>
    </target>

</project>
```



```
# Localizacao do Servidor
tomcat.home=/tomcat-4.0

# Altere para informar dir de instalacao
deploy.dir=${tomcat.home}/webapps

# Coloque aqui nome do contexto
context=forum

# JAR com Servlet API
servlet.jar=${tomcat.home}/common/lib/servlet.jar
```

Buildfile: aplicação EJB

```
<project name="Aplicação EJB" default="deploy"> build.xml

    <property file="build.properties" />

    <!-- elementos <path> e <target> init, compile, clean omitidos -->

    <target name="build" depends="compile">
        <copy todir="classes/META-INF">
            <fileset dir="etc" includes="ejb-jar.xml"/>
        </copy>
        <jar jarfile="release/${app.name}.jar">
            <fileset dir="classes" />
        </jar>
    </target>

    <target name="deploy" depends="build">
        <copy todir="${deploy.dir}" file="release/${app.name}.jar" />
    </target>

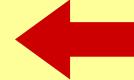
    <target name="undeploy" depends="build">
        <delete file="${deploy.dir}/${app.name}.jar" />
    </target>

</project>
```

```
# Localizacao do Servidor build.properties
jboss.home=/jboss-3.0.0

# Altere para informar dir de instalacao
deploy.dir=${jboss.home}/server/default/deploy

# Coloque aqui nome da aplicacao
app.name=forumejb
```



Buildfile: transformação XSL

```
<project name="foptask-example" default="pdf">

    <target name="setup" depends="check">
        <taskdef name="fop" classname="argonavis.pdf.FopTask">
            <classpath> ... </classpath>
        </taskdef>
    </target>

    <target name="many2fo" depends="init">
        <style in="template.xml" out="all.xml" style="many2one.xsl">
            <param name="docsdir" expression="dados"/>
        </style>
        <style in="all.xml" out="all.fo"
            extension=".fo" style="many2fo.xsl"/>
    </target>

    <target name="many2pdf" depends="many2fo">
        <fop in="all.fo" out="all.pdf" />
    </target>

    <target name="html" depends="init">
        <style basedir="dados" destdir="html"
            extension=".html" style="toHtml.xsl" />
    </target>

</project>
```

Mescla vários XML em um único XML maior e converte em XSL-FO

Converte XSL-FO em PDF

Converte vários XML em HTML

Ant programável

- Há duas formas de estender o Ant com novas funções
 - Implementar roteiros usando *JavaScript*
 - Criar *novas tarefas* reutilizáveis
- A tarefa *<script>* permite embutir *JavaScript* em um *buildfile*. Pode-se
 - Realizar operações aritméticas e booleanas
 - Utilizar estruturas como *if/else*, *for*, *foreach* e *while*
 - Manipular com os elementos do *buildfile* usando *DOM*
- A tarefa *<taskdef>* permite definir novas tarefas
 - Tarefa deve ser implementada em Java e estender *Task*
 - Método *execute()* contém código de ação da tarefa
 - Cada atributo corresponde a um método *setXXX()*

Exemplo de script

- Cria 10 diretórios `pasta1`, `pasta2`, etc. em `pastas/`

```
<project name="scriptdemo" default="makedirs" >

    <property name="result.dir" value="pastas" />

    <target name="setup-makedirs">
        <mkdir dir="${result.dir}" />
        <script language="javascript"><![CDATA[
            for (i = 0; i < 10; i++) {
                criadir = scriptdemo.createTask("mkdir");
                // Obter propriedade ${result.dir} deste projeto
                root = scriptdemo.getProperty("result.dir");
                // Definir diretorio a criar
                criadir.setDir(new
                    Packages.java.io.File(root+"/pasta"+(i+1)));
                // Executa tarefa mkdir (todo Task tem um metodo execute)
                criadir.execute();
            }
        ]]></script>
    </target>

    <target name="makedirs" depends="setup-makedirs" />

</project>
```

Obtém referência para objeto que implementa tarefa mkdir

Exemplo de definição de tarefas (I)

```
import org.apache.tools.ant.*;

public class ChangeCaseTask extends Task {

    public static final int UPPERCASE = 1;
    private String message;
    private int strCase = 0;

    public void execute() {
        log( getMessage() );
    }

    public void setMessage(String message) {
        this.message = message;
    }

    public void setCase(String strCase) {
        if (strCase.toLowerCase().equals("uppercase"))
            this.strCase = UPPERCASE;
        else if (strCase.toLowerCase().equals("lowercase"))
            this.strCase = -UPPERCASE;
    }

    public String getMessage() {
        switch(strCase) {
            case UPPERCASE: return message.toUpperCase();
            case -UPPERCASE: return message.toLowerCase();
            default: return message;
        }
    }
}
```

```
<target name="define-task" depends="init">
    <taskdef name="changecase"
        classname="ChangeCaseTask">
        <classpath>
            <path element location="tasks.jar" />
        </classpath>
    </taskdef>
</target>

<target name="run-task" depends="define-task">
    <changecase message="Mensagem simples" />
    <changecase message="Mensagem em caixa-alta"
        case="uppercase" />
    <changecase message="Mensagem em caixa-baixa"
        case="lowercase" />
</target>
```

Trecho do build.xml usando tarefa
`<changecase>`

Cada atributo é definido em um
método `setAtributo(String)`

Método `execute()` chama `log()`, que
imprime resultado na saída do Ant

(Exceções foram ignoradas por falta
de espaço)

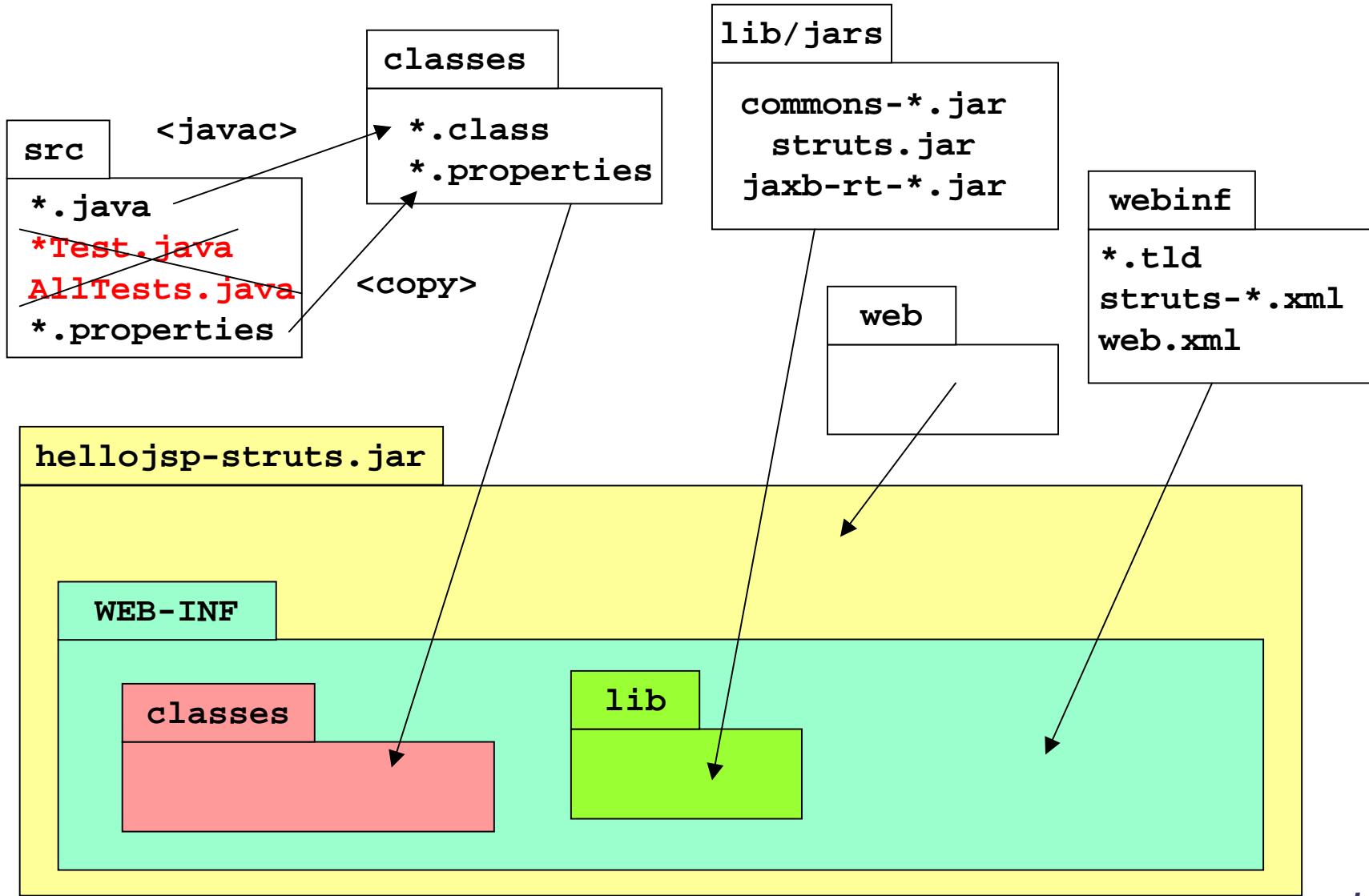
Conclusões

- Ant é uma ferramenta indispensável em qualquer projeto de desenvolvimento Java
 - Permite **automatizar** todo o desenvolvimento
 - Facilita a montagem da aplicação por outras pessoas
 - Ajuda em diversas tarefas essenciais do desenvolvimento como compilar, rodar, testar, gerar JavaDocs, etc.
 - Independe de um IDE comercial (mas pode ser facilmente integrado a um)
- Use o Ant em **todos** os seus projetos
 - Crie sempre um projeto e um **buildfile**, por mais simples que seja a sua aplicação
 - Escreva buildfiles que possam ser reutilizados
 - Desenvolva o hábito de sempre usar o Ant

Exercício

- 1. Monte um *buildfile simples* para a aplicação **MiniEd.jar**. Use o *build.xml* e *build.properties* fornecidos (com comentários). Implemente alvos para
 - *Compilar a aplicação*
 - *Montar a aplicação como um JAR executável*
 - *Gerar JavaDocs da aplicação e colocá-los em um ZIP*
 - *Executar a aplicação*
Observações: (a) use `<exclude>` patternsets para não compilar as classes que terminarem em `*Test.java`.
(b) Inclua a pasta `icons/` no CLASSPATH (raiz do JAR)
- 2. (opcional) Monte um **build.xml** para construir um WAR para a aplicação Web fornecida
 - Veja desenho na próxima página (observe os excludes)

Exercicio 2 (diagrama)



Fontes

- [1] Richard Hightower e Nicholas Lesiecki. *Java Tools for eXtreme Programming*. Wiley, 2002. *Explora Ant e outras ferramentas em ambiente XP.*
- [3] *Apache Ant User's Manual*. *Ótima documentação repleta de exemplos.*
- [3] Steve Lougran. *Ant In Anger - Using Ant in a Production Development System*. (*Ant docs*) *Ótimo artigo com boas dicas para organizar um projeto mantido com Ant.*
- [4] Martin Fowler, Matthew Foemmel. *Continuous Integration*.
<http://www.martinfowler.com/articles/continuousIntegration.html>. *Ótimo artigo sobre integração contínua e o CruiseControl.*
- [5] Erik Hatcher. *Java Development with Ant*. Manning Publications. August 2002. *Explora os recursos básicos e avançados do Ant, sua integração com JUnit e uso com ferramentas de integração contínua como AntHill e CruiseControl.*
- [6] Jesse Tilly e Erik Burke. *Ant: The Definitive Guide*. O'Reilly and Associates. May 2002. *Contém referência completa e ótimo tutorial sobre recursos avançados como controle dos eventos do Ant e criação de novas tarefas.*
- [7] Karl Fogel. *Open Source Development with CVS*. Coriolis Press.
<http://cvsbook.red-bean.com/>.

Curso J820
Produtividade e Qualidade em Java:
Ferramentas e Metodologias

Revisão 1.1

© 2002, 2003, Helder da Rocha
(helder@acm.org)

 *argonavis.com.br*