



XML

uma introdução prática

Helder da Rocha



- *Oferecer uma introdução geral sobre a tecnologia XML, com conceitos teóricos e experimentação prática, abrangendo fundamentos e principais aplicações*



- *Dia 1*
 - *1. Introdução a XML e tecnologias relacionadas*
 - *2. Fundamentos de estrutura e sintaxe*
 - *3. Especificação de aplicações com DTD*
- *Dia 2*
 - *4. Programação com DOM e SAX (fundamentos*)*
 - *5. Visualização de documentos XML usando CSS*
 - *6. Referências e navegação com XLink e XPointer*
 - *7. Especificação de aplicações com XML Schema (fundamentos*)*
- *Dia 3*
 - *8. Localização e extração de dados com XPath*
 - *9. Transformação de XML com XSLT (fundamentos*)*
 - *10. Layout de página e gráficos com XSL-FO e SVG (fundamentos*)*

** tópicos complexos que são abordados de forma introdutória neste curso
(eles são explorados em maior profundidade em outros cursos)*



- *Apresentação em slides*
- *Demonstrações*
- *Exercícios*
 - *Realizados em sala de aula*
 - *Propostos para realização fora do horário de aula*



- *Slides (disponíveis no site)*
- *Apostila (tópicos selecionados e guia de referência)*
- *Código de exemplos usados nas demonstrações*
- *Código de aplicações*
- *Atualizações (slides e documentos anexos)*
- *Especificações oficiais*
- *Ferramentas abertas*
- *Material de referência*



Sobre material avulso e alterações

- *O material didático distribuído refere-se ao roteiro usado como referência para a maior parte dos cursos*
- *Em cursos personalizados, alguns tópicos poderão não ser abordados, e material avulso de outros cursos poderá ser usado*
- *Mesmo em cursos normais, material avulso poderá ser introduzido como atualização*
 - *A maior parte dos cursos de tecnologia envolvem assuntos que mudam com frequência*
 - *Melhoramentos na apresentação e didática às vezes são introduzidos antes e uma reforma geral do material*
- *Durante o curso o instrutor também poderá trocar a ordem de apresentação de assuntos, aprofundar um assunto ou mesmo tratar superficialmente outro assunto, caso isto traga benefícios ao curso de uma forma geral*



Sobre ferramentas usadas no curso

- *As ferramentas e aplicações usadas em sala tem acima de tudo um objetivo didático*
 - *Podem não ser as melhores ferramentas em termos de produtividade e uso profissional*
- *Algumas ferramentas usadas em aula foram **adaptadas** para explorar os exemplos e exercícios apresentados*
 - *As ferramentas podem não estar mais disponíveis na Web ou estarem em versões mais novas e possivelmente incompatíveis*
 - *Geralmente uma pasta com todo o código usado nessas ferramentas será distribuída com o material didático (depende do curso) – use a versão fornecida (a menos que o instrutor indique outra alternativa)*
 - *É possível que algumas ferramentas só funcionem em determinadas plataformas (Windows, Mac, Java)*



Ferramentas úteis para este curso

- **Para programação**
 - *Parsers-validadores: Xerces, Crimson, MSXML 4.0*
 - *Validadores: MSV (Sun)*
 - *Transformadores XSL: TrAX, Xalan, Xt, Saxon*
 - *APIs: JDOM, JAX*
 - *Veja mais em xml.apache.org e www.alphaworks.ibm.com*
- **Para edição (de XML genérico)**
 - *XML Spy, Liquid e oXygen (software comercial)*
 - *Eclipse e Netbeans (gratuitos)*
 - *Veja mais em www.w3.org/XML/*



- [1] World Wide Web Consortium (W3C). *eXtensible Markup Language*. <http://www.w3.org/XML/>. *Ponto de partida e principal fonte sobre XML e suas tecnologias "satélite". Contém últimas especificações de XML, XPath, XSchema, XSLT, XSL-FO, XQuery, XLink, XPointer, SVG, XHTML, CSS.*
- [2] Eric Armstrong et al. *Working with XML*. *Aborda DOM, SAX e XML com Java*. <http://java.sun.com/xml/jaxp/dist/1.1/docs/tutorial/index.html>.
- [3] Adobe. *SVG Tutorial*. <http://www.adobe.com/svg/>. *Contém tutorial sobre SVG e links para o plug-in SVG da Adobe (Win/Mac).*
- [4] IBM Developerworks. <http://www-106.ibm.com/developerworks/>. *Diversos tutoriais e artigos sobre XML, XSLT, DOM e SAX usando geralmente Java.*
- [5] Doug Tidwell. *XSLT*. O'Reilly & Associates, 2001. *Explora XSLT com aplicações práticas em Java.*
- [6] Elliotte Rusty Harold. *XML Bible, Second Edition*, 2001. *Aborda todas as principais tecnologias W3C. 5 capítulos em <http://cafeconleche.org/books/bible2/>*
- [7] Erik T. Ray. *Learning XML*. O'Reilly & Associates, 2001. *Introdução ao XML e DTD, XSLT, XLink e XPointer (os dois últimos baseados em especificações draft).*



Importante

- *Tente fazer os exercícios; se não entender, pergunte!*
- *Explore os exemplos e exercícios em aplicações reais (não se limite a ver um exemplo didático funcionar)*
- *Tente fazer os exercícios; se não entender, pergunte!*

helder.darocho@gmail.com

www.argonavis.com.br

